ZE SVĚTA INFINITUM

LOVCI BUGŮ

Pravidla hry

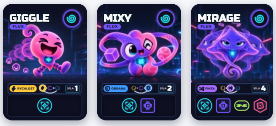
2 až 6 hráčů | 8+ let | 20 až 40 minut



CÍL HRY

V digitálním světě Infinitum se rozutekli neposední **Bugové**. Ty jsi **Lovec**. Z **Itemů** stavíš pasti, chytáš Bugy a dáváš si je do **sbírky**.

> **Vyhraje ten, kdo má na konci nejvíc bodů.** Body jsou **Síla** tvých Bugů plus bonus za rodiny (strana 4).



Giggle, Mixy a Mirage: 3 Bugy z rodiny Flux dají **+2 body** navíc.

V KRABICI



30 Bugů | 60 Itemů | 6 Adaptérů | 9 Akcí

Celkem **105 karet**. Itemů je 10 od každého ze 6 druhů. Dva balíčky: **balíček Bugů** a **dobírací balíček** (Itemy, Adaptéry a Akce).

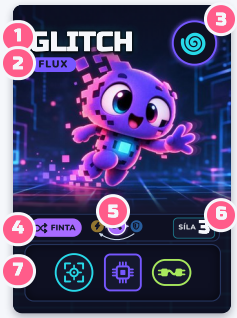
SLOVNÍČEK

Sbírka: tvoji Bugové. Leží **lícem nahoru před tebou**, všichni je vidí.

Ruka: tvoje Itemy, Adaptéry a Akce. Drž je **tajně**.

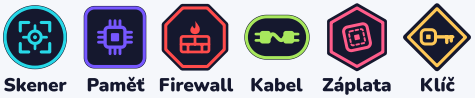
Parťák: tvůj první Bug se Silou 1. Je to normální Bug: počítá se do bodů i rodiny a smíš s ním do Duelu.

KARTA BUGA



1. Jméno
2. Rodina
3. Znak rodiny
4. Styl pro Duel
5. Koho styl porazí
6. Síla: body
7. Past: Itemy k odhození

ITEMY A ADAPTÉR



Skener | Paměť | Firewall | Kabel | Záplata | Klíč

Past je řada ikon dole na kartě Buga. **Síla Buga = počet Itemů v pasti.**



Adaptér je žolík: dáš ho za **Item, který ti chybí**, klidně víc Adaptérů. V Duelu ho nejde hádat ani dát.

AKCE

Od každé 3 karty. **Nejvýš 1 za tah.** Zahranou odhoď.



Hloubkový sken: Podívej se na 3 vrchní karty dobíracího balíčku. **1 si vezmi, 2 dej dospod.**



Obnova systému: Vyměň **nezamčené Bugy** v nabídce. Staré dej dospod balíčku Bugů, pak doplň z vršku. **Zamčený zůstane.** Prázdný balíček Bugů? Obnovu zahrát nejde.



Zámek cíle: Polož ho k Bugovi v nabídce. **Platí hned a do konce tvého příštího tahu: smíš ho ulovit jen ty.** Pak Zámek odhoď.

PŘÍPRAVA



2 až 3 hráči	4 hráči	5 až 6 hráčů
4 rodiny	**5 rodin**	**6 rodin**

1. Vyberte **rodiny Bugů** podle počtu hráčů (vylosujte je, nebo se domluvte). Každá má **5 Bugů**, zbytek do krabice.
2. Z vybraných rodin vyndej **malé Bugy se Silou 1** (po jednom z rodiny), zamíchej je lícem dolů a každý si 1 vezme do sbírky: to je jeho **parťák**. Zbylé zamíchej k ostatním.
3. Ostatní Bugy zamíchej do **balíčku Bugů** a 3 odkryj doprostřed: **nabídka**.
4. Zamíchej Itemy, Adaptéry a Akce do **dobíracího balíčku**. Každý dostane **4 karty** do ruky, tajně. Vedle nech místo na **odhazovací balíček**.
5. **Nejmladší začíná** a položí před sebe víko krabice. Hraje se po směru hodin.

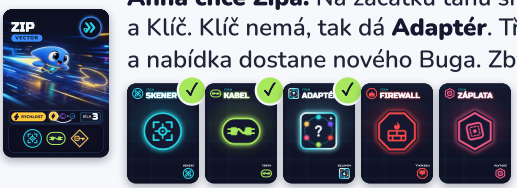
TVŮJ TAH

1. **Dober 1 kartu z dobíracího balíčku** (z balíčku Bugů nikdy). **Kdykoli dojde dobírací balíček, zamíchej odhozené karty,** bude z nich nový.
2. **Akce:** zahraj nejvýš 1, hned po líznutí. Nemusíš. Zahranou odhoď (strana 1).
3. **Udělej jedno: LOV, DUEL, nebo nic.** Duel smíš **v každém tahu**, i když můžeš lovit.
4. **Na konci svého tahu:** méně než 4 karty (Akce v ruce se počítají)? **Doplň na 4.** Víc než 6? **Odhoď, co chceš,** lícem nahoru, a nech si 6. V cizím tahu limit neplatí.

LOV BUGA

1. Vyber si **1 Buga** z nabídky, libovolné rodiny.
2. **Musíš dát všechny Itemy z pasti v jednom tahu**, past se nestaví po kouskách. Odhoď je na odhazovací balíček. **Adaptér** dáš za Item, který ti chybí. Chybí ti víc? Dej víc Adaptérů.
3. Buga dej do **sbírky** a nabídku doplň **1 Bugem z balíčku Bugů**.

PŘÍKLAD: LOV



Anna chce Zipa. Na začátku tahu si dobrala, má 5 karet. Past: Skener, Kabel a Klíč. Klíč nemá, tak dá **Adaptér**. Tři karty (✓) odhodí, Zip jde do její sbírky a nabídka dostane nového Buga. Zbyly jí 2 karty, na konci tahu **doplní na 4**.

DUEL

Místo lovu můžeš v každém tahu vyzvat na Duel hráče **po své levici** (toho, kdo hraje po tobě; ve dvou hráčích toho druhého). Vyzvat tě tedy smí jen hráč po tvé pravici.

1. **Oba** vezměte své Bugy ze sbírky (zvlášť, ne k Itemům) a tajně vyberte **1 Buga**. Položte ho **lícem dolů**. Máš jen parťáka? Hraješ s ním. Na **„3, 2, 1, ted!“** ho oba otočte.
2. **Kdo vyhrál?** Šipka míří na poraženého:



Různé styly? Rozhodne trojúhelník, Síla nehraje roli.
Stejný styl? Vyhrává **vyšší Síla**.
Stejný styl i Síla? Vyhrává ten, kdo byl **vyzván**.

3. **Vítěz hádá** (i ten vyzvaný): řekne jeden Item (Skener, Paměť, Firewall, Kabel, Záplata nebo Klíč). Poražený odpoví **po pravdě**, je to čestné slovo Lovce. **Adaptér ani Akci** nejde hádat ani dát.

VÍTĚZ hádá — **Máš Kabel?** — **PORAŽENÝ** odpovídá

MÁ ho → Poražený **dá vítězi 1 kus** (i kdyby měl víc).

NEMÁ ho → **Vítěz si dobere 1 kartu** z dobíracího balíčku. Poražený nic nedává.

4. Bugové se vrátí do sbírek. **Ze sbírky nikdy nikdo o Buga nepřijde.** Prohraješ? **Bug neztratíš nikdy.** Kartu z ruky můžeš, když vítěz uhodne. Pak dokonči tah: doplnění karet na konci (strana 2). Vyzvaný nic nedoplňuje, dokud nehraje.

PŘÍKLADY DUELU

TREFA



Anna vyzve Bena. Zip (Rychlost, 3) proti Peeku (Finta, 1): **Rychlost předběhne Fintu**, vyhrává Anna. Hádá: „Máš Kabel?“ Ben má dva a **dá jeden**.

NETREFA



Bounce (Obrana, 1) proti Mixy (Obrana, 2): **stejný styl, vyšší Síla**. Vyhrává Ben, i když nevyzýval. Hádá: „Máš Klíč?“ Anna: „Nemám.“ **Ben si dobere 1 kartu** z dobíracího balíčku. Ben měl 6 karet, dobral si 1 a má 7: nevadí, limit platí až na konci jeho tahu.

Úplná shoda: Glitch (Finta, 3) proti Paintymu (Finta, 3). Stejný styl i Síla, vyhrává **vyzvaný**.

KONEC HRY

1 Doplníš nabídku posledním Bugem z balíčku Bugů

2 Dohrajte kolo

3 Sečtěte body

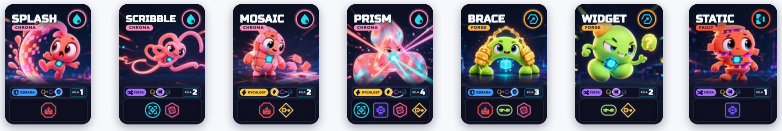
Kolo je chvíle, kdy zahraje každý hráč jeden tah. **Dohrajte kolo:** hraje se dál, dokud nedojde řada na **hráče s víkem**. Ten už nehraje a sčítáte body. Kdo konec spustil, znovu nehraje. Spustil ho hráč těsně před víkem? Hra končí hned. **Duel konec nespustí.**

Nabídku už nedoplňujete, loví se z toho, co zbylo. Nabídka je prázdná? Můžeš už jen na Duel. Bugové, kteří v nabídce zůstanou, nepatří nikomu.

BODY

Sečti **Sílu** všech svých Bugů, i parťáka. Pak za **každou rodinu zvlášť** přičti bonus: **2 Bugy +1, 3 Bugy +2, 4 Bugy +3, 5 Bugů +4**. Nejvíc bodů vyhrává. Stejně bodů? **Vyhráváte spolu.**

PŘÍKLAD: BODY



Chroma, 4 Bugy: **+3** | Forge, 2: **+1** | Fault, 1: **0**

Cyril: Síla 1 + 2 + 2 + 4 + 3 + 2 + 1 = **15**. Bonusy: +3, +1 a 0. Celkem **19 bodů**. Splash je jeho parťák a počítá se.

ČASTÉ OTÁZKY

Z kterého balíčku dobírám? Z dobíracího. Z Bugů se jen doplňuje nabídka.

Smím na Duel, i když můžu lovit? Ano, v každém tahu. Uděláš jen jedno.

Po Duelu mám 7 karet. Odhodit? Ne. Limit 6 platí jen na konci tvého tahu.

Hádaný Item mám dvakrát? Dáš jen 1 kus.

Kam jdou Itemy z pasti? Na odhazovací balíček, lícem nahoru.

Kdy odhodím Zámek cíle? Až po svém příštím tahu.

TVŮJ TAH NA JEDEN POHLED

1 DOBER
1 kartu z dobíracího balíčku

2 AKCE
nejvýš 1, nemusíš

3 UDĚLEJ JEDNO, nebo nic
LOV: Bug z nabídky, Itemy z pasti pryč (Adaptér = žolík), Bug do sbírky, doplň nabídku
DUEL: soused po levici, „3, 2, 1, teď!“, vítěz hádá Item

4 DOPLŇ
Méně než 4 karty? Doplň na 4. Víc než 6? Odhoď na 6.